

Правила математической игры «Абака»

1. Игра идёт в течение 1,5 часов. Количество тем и задач в каждой теме объявляется в начале игры.
2. Протокол игры ведётся жюри с выводом на экран текущих результатов.
3. В начале игры участникам выдаются все задачи одновременно, разделённые на несколько тем.
4. Игроки решают задачи без применения интернета, калькуляторов и электронных средств связи.
5. Ответ на задачу игрок отправляет в специальную форму.
6. Задачи каждой темы сдаются по порядку, начиная с 1-й. На каждую задачу даётся одна попытка сдать ответ. Если игрок предъявляет правильный ответ на задачу, он получает за это цену задачи, а если ответ неправильный или неполный - получает 0 очков.

Цена первой задачи каждой темы — 10 очков, второй — 20,

7. Бонусы

Каждый игрок дополнительно может заработать бонусы:

Бонус-горизонталь (за правильное решение всех задач одной темы) — цена последней, самой сложной, задачи.

Бонус-вертикаль (за правильное решение задач с одним и тем же номером по всем темам) — цена задачи с этим номером.

Бонусы за первое решение - первый игрок, получивший одну из возможных бонус-горизонталей или одну из шести бонус-вертикалей, получает соответствующий бонус в двойном размере.