

Правила математической игры «Казино»

1. Игра идёт в течение 1,5 часов. Количество всех задач (до 20 штук) объявляется в начале игры.
2. Протокол игры ведётся жюри с выводом на экран текущих результатов.
3. В каждом туре игрок получает 5 задач. Жюри объявляет время – продолжительность каждого тура.
4. Игроки решают задачи без применения интернета, калькуляторов и электронных средств связи.
5. Ответ на задачу игрок отправляет в специальную форму. Также отправляется и «ставка» - количество задач, которые, по его мнению, верно решил участник. Ставка должна быть от 1 до 5. Если участник не отправил ставку, то она считается равной количеству отправленных им задач. Если отправленных задач нет, то ставка принимается за 1.
6. За каждую правильно решённую задачу участник получает 2 балла. За угаданное количество правильно решённых задач (правильную ставку) участник получает дополнительно бонус 4 балла. Если участник решил правильно больше задач, чем указала в ставке, он получает баллы лишь за решённые задачи. Если участник решил правильно меньше задач, чем указано в ставке, то он получает баллы за решённые задачи и штраф за каждую недостающую задачу в 2 балла.

Примеры:

- 1) Ставка 3, верно решены 3 задачи: $3 \cdot 2 + 4 = 10$ баллов
 - 2) Ставка 2, верно решены 3 задачи: $3 \cdot 2 = 6$ баллов
 - 3) Ставка 5, верно решены 3 задачи: $3 \cdot 2 - 2 \cdot 2 = 2$ балла
7. Если на одну задачу было прислано несколько ответов, то засчитывается последний из них. То же справедливо и для ставки.
 8. Игроки по итогам игры занимают места по убыванию количества набранных ими баллов.