

Правила математической игры «Пенальти»

1. Игра идёт в течение 1,5 часов. Количество всех задач (до 20 штук) объявляется в начале игры.
2. Протокол игры ведётся жюри с выводом на экран текущих результатов.
3. В каждом туре игрок получает 5 задач. Жюри объявляет время - продолжительность каждого тура.
4. Игроки решают задачи без применения интернета, калькуляторов и электронных средств связи.
5. Ответ на задачу игрок отправляет в специальную форму.
6. Игроки получают баллы за решение задачи с учётом очереди сдачи. Первый безошибочно решивший задачу игрок получает 9 баллов, второй – 8, третий – 7, четвёртый – 6, остальные – 5 баллов.

При первой ошибке игрок получает жёлтую карточку, что отмечается в протоколе в соответствующей клетке. Если вторая попытка будет успешной, то игрок получает 3 балла. Если же и вторая попытка окажется неудачной, то игрок получает красную карточку (отмечается в протоколе) и (-2) балла в протокол. После этого у игрока есть ещё одна попытка. Если третья попытка окажется успешной, то игрок получает 2 балла, если – неудачной, то – (-5) баллов, что является окончательным результатом по этой задаче.

7. При попытке ответить ещё раз по задаче при наличии по ней положительного количества баллов или (-5) баллов игрок получает штраф в 1 балл, что отмечается в отдельной графе «штраф».

8. Если к окончанию игры в ответах жюри обнаружится ошибка, то игрок, сдавший правильный ответ, получает удвоенное количество баллов, полагавшихся ему за правильный ответ в момент его сдачи. Баллы за подобную задачу у игроков, которым был засчитан неверный ответ, обнуляются.

9. Игроки по итогам игры занимают места по убыванию количества набранных ими баллов.

